

## 第 4 章 微分法の実用

### 4.1 導関数の実用

#### 4.1.1 接線の方程式

##### A 曲線 $y = f(x)$ の接線

関数  $y = f(x)$  が  $x = a$  で微分可能であるとき、微分係数  $f'(a)$  は曲線  $y = f(x)$  上の点  $(a, f(a))$  における接線の傾きに等しい。

したがって、次のことが成り立つ。

接線の方程式

曲線  $y = f(x)$  上の点  $(a, f(a))$  における接線の方程式は

$$y - f(a) = f'(a)(x - a)$$

例題 4.1 次の曲線上の点  $(4, 2)$  における接線の方程式を求めよ。

$$y = \sqrt{x}$$

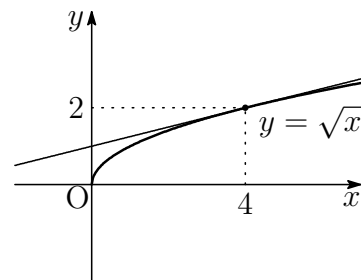
【解】  $f(x) = \sqrt{x}$  とすると

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

であるから  $f'(4) = \frac{1}{4}$

よって、点  $(4, 2)$  における接線の方程式は

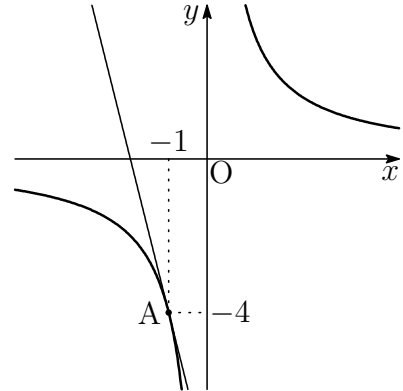
$$y - 2 = \frac{1}{4}(x - 4) \quad \text{すなわち} \quad y = \frac{1}{4}x + 1$$



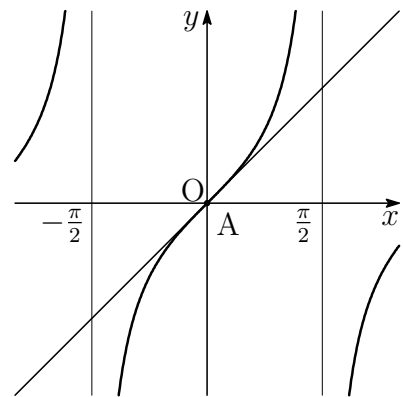
## 128 第4章 微分法の応用

練習 4.1 次の曲線上の点 A における接線の方程式を求めよ。

(1)  $y = \frac{4}{x}$ ,  $A(-1, -4)$



(2)  $y = \tan x$ ,  $A(0, 0)$



応用例題 4.1 曲線  $y = \log x$  について、次のような接線の方程式を求めよ.

- (1) 傾きが  $e$  である (2) 原点を通る

考え方 接点の座標を  $(a, \log a)$  とし、この点における接線の方程式を作り、条件を満たすように  $a$  の値を定める.

【解】  $y = \log x$  を微分すると  $y' = \frac{1}{x}$

ここで、接点の座標を  $(a, \log a)$  とすると、接線の方程式は

$$y - \log a = \frac{1}{a}(x - a) \quad \dots \textcircled{1}$$

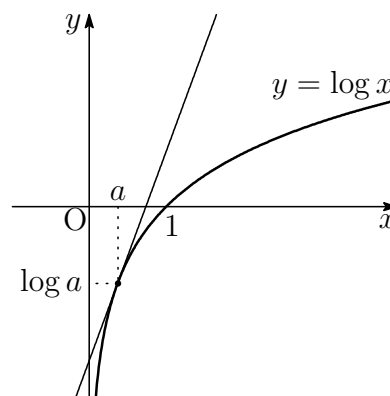
- (1) 接線 ① の傾きが  $e$  であるから

$$\frac{1}{a} = e \quad \text{すなわち} \quad a = \frac{1}{e}$$

① に代入すると

$$y - \log \frac{1}{e} = e \left( x - \frac{1}{e} \right)$$

整理して  $y = ex - 2$



- (2) 接線 ① が原点  $(0, 0)$  を通るから

$$0 - \log a = \frac{1}{a}(0 - a)$$

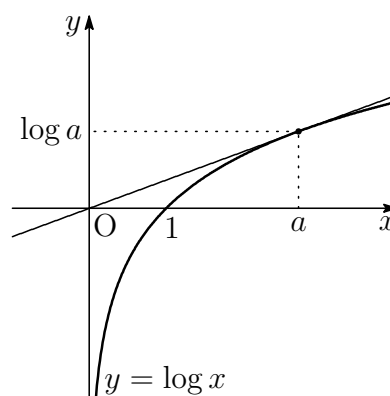
よって  $\log a = 1$

ゆえに  $a = e$

① に代入すると

$$y - 1 = \frac{1}{e}(x - e)$$

整理して  $y = \frac{1}{e}x$

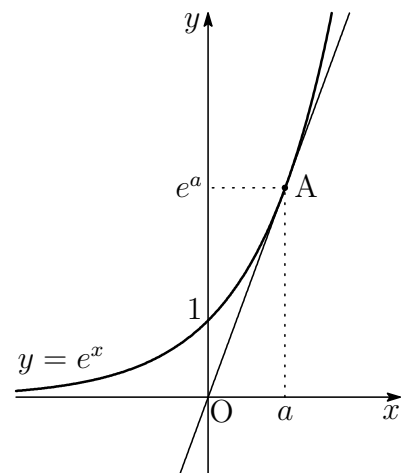


## 130 第4章 微分法の応用

練習 4.2 曲線  $y = e^x$  について、次のような接線の方程式を求めよ。

(1) 傾きが1である

(2) 原点を通る



## B 曲線の方程式と接線

曲線が  $x, y$  の方程式で表されている場合には,  $y$  を  $x$  の関数とみて, 方程式を  $x$  で微分して導関数  $y'$  を求めればよい.

例 4.1 円  $x^2 + y^2 = 4$  上の点  $(\sqrt{3}, 1)$  における接線の傾き  $m$

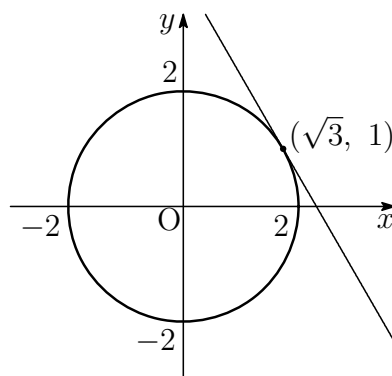
$x^2 + y^2 = 4$  の両辺を  $x$  で微分すると

$$2x + 2yy' = 0$$

よって,  $y \neq 0$  のとき  $y' = -\frac{x}{y}$

$x = \sqrt{3}, y = 1$  を代入して

$$m = -\frac{\sqrt{3}}{1} = -\sqrt{3}$$



例題 4.2 楕円  $\frac{x^2}{8} + \frac{y^2}{2} = 1$  上の点  $(2, 1)$  における接線の方程式を求めよ.

【解】  $\frac{x^2}{8} + \frac{y^2}{2} = 1$  の両辺を  $x$  で微分すると

$$\frac{2x}{8} + \frac{2yy'}{2} = 0$$

ゆえに,  $y \neq 0$  のとき

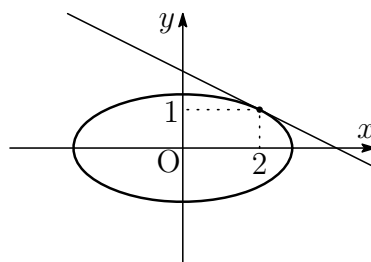
$$y' = -\frac{x}{4y}$$

よって, 点  $(2, 1)$  における接線の傾きは

$$-\frac{2}{4 \cdot 1} = -\frac{1}{2}$$

したがって, 求める接線の方程式は

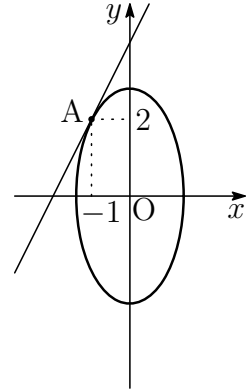
$$y - 1 = -\frac{1}{2}(x - 2) \quad \text{すなわち} \quad y = -\frac{1}{2}x + 2$$



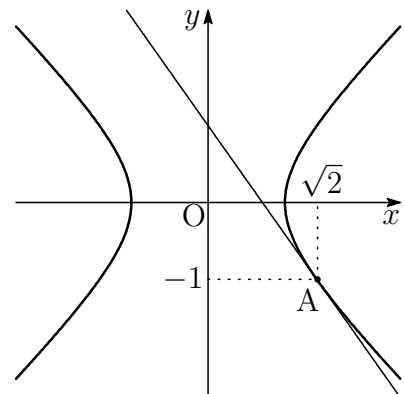
## 132 第4章 微分法の応用

練習 4.3 次の方程式で表される曲線上の点 A における接線の方程式を求めよ。

(1)  $\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{8} = 1$ ,  $A(-1, 2)$



(2)  $x^2 - y^2 = 1$ ,  $A(\sqrt{2}, -1)$



## C 法線の方程式

曲線上の点 A を通り, A におけるこの曲線の接線と垂直な直線を, 点 A におけるこの曲線の法線という.

曲線  $y = f(x)$  上の点  $A(a, f(a))$  における接線の傾きは  $f'(a)$  に等しいから,  $f'(a) \neq 0$  のとき, 点 A における法線の傾きは  $-\frac{1}{f'(a)}$  である.

したがって, 次のことが成り立つ.

曲線  $y = f(x)$  上の点  $(a, f(a))$  における法線の方程式は

$$f'(a) \neq 0 \text{ のとき } y - f(a) = -\frac{1}{f'(a)}(x - a)$$

[注意]  $f'(a) = 0$  のとき, 法線の方程式は  $x = a$  である.

例 4.2 曲線  $y = e^x$  上の点  $(1, e)$  における法線の方程式

$$f(x) = e^x \text{ とすると}$$

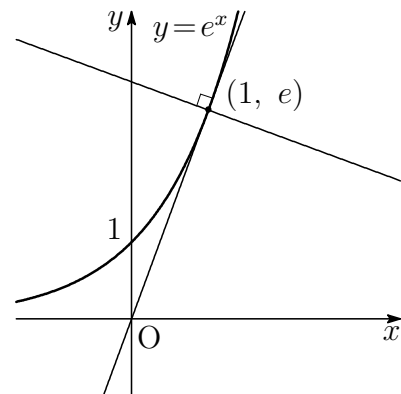
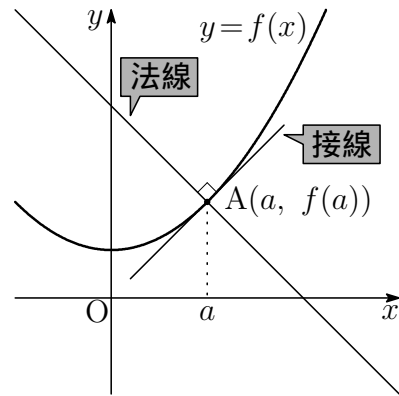
$$f'(x) = e^x$$

$$\text{よって } f'(1) = e$$

したがって, この法線の方程式は

$$y - e = -\frac{1}{e}(x - 1)$$

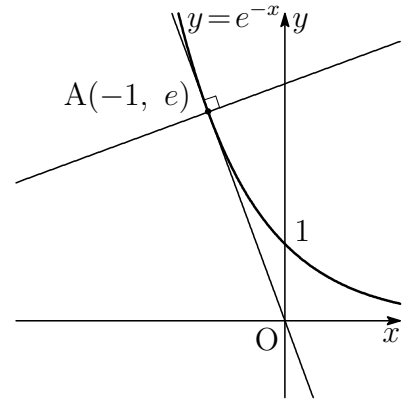
$$\text{すなわち } y = -\frac{1}{e}x + e + \frac{1}{e}$$



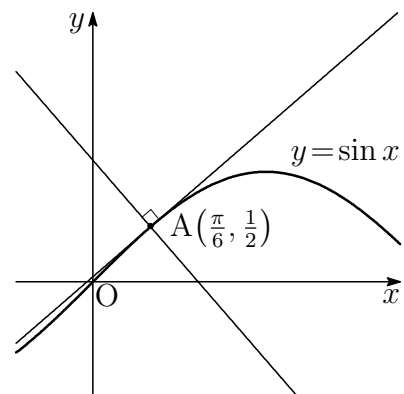
## 134 第4章 微分法の応用

練習 4.4 次の曲線上の点 A における法線の方程式を求めよ。

(1)  $y = e^{-x}$ ,  $A(-1, e)$



(2)  $y = \sin x$ ,  $A\left(\frac{\pi}{6}, \frac{1}{2}\right)$



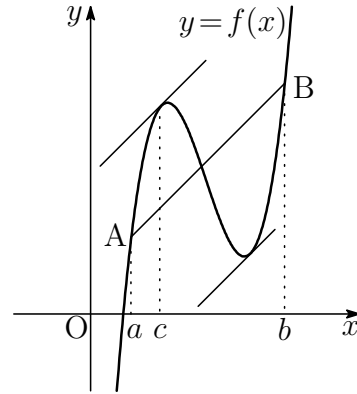


## 4.1.2 平均値の定理

## A 平均値の定理

$f(x)$  が連続関数のとき,  $y = f(x)$  のグラフ上に 2 点  $A(a, f(a))$ ,  $B(b, f(b))$  をとって, 直線  $AB$  と平行な接線を考えてみよう.

$f(x)$  が区間  $(a, b)$  で微分可能ならば, このグラフ上の  $A, B$  間の点における接線で, 直線  $AB$  と平行なものが少なくとも 1 本存在することが知られている. 直線  $AB$  の傾きは  $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$  である. また, 接点の  $x$  座標を  $c$  とすると, 接線の傾きは  $f'(c)$  である. したがって, 次のことが成り立つ.



$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c), \quad a < c < b$$

一般に, 次の平均値の定理が成り立つ.

平均値の定理

関数  $f(x)$  が区間  $[a, b]$  で連続で, 区間  $(a, b)$  で微分可能ならば,

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c), \quad a < c < b$$

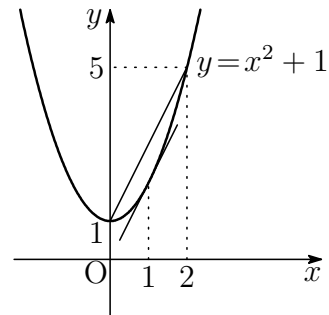
を満たす  $c$  が存在する.

例 4.3  $f(x) = x^2 + 1$  は, 区間  $[0, 2]$  で連続で, 区間  $(0, 2)$  で微分可能である.

$$\frac{f(2) - f(0)}{2 - 0} = \frac{5 - 1}{2} = 2$$

$$f'(c) = 2c$$

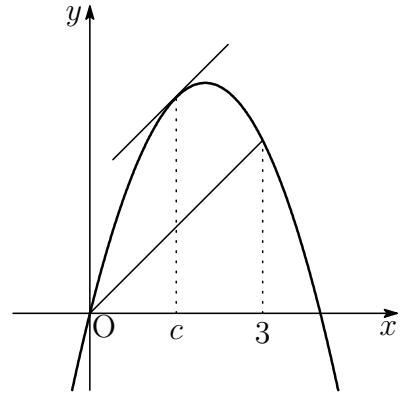
よって,  $2c = 2$  から  $c = 1$



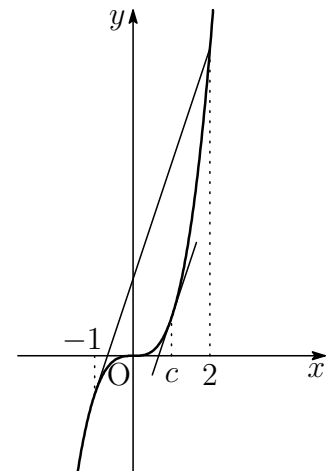
## 136 第4章 微分法の応用

練習 4.5 次の各場合に, 前ページの平均値の定理における  $c$  の値を求めよ.

(1)  $f(x) = -x^2 + 4x$ ,  $a = 0$ ,  $b = 3$



(2)  $f(x) = x^3$ ,  $a = -1$ ,  $b = 2$



**B 不等式への応用**

平均値の定理を利用して、不等式を証明できる場合がある。

応用例題 4.2 平均値の定理を用いて、次のことを証明せよ。

$$a > 0 \text{ のとき} \quad \frac{1}{a+1} < \log(a+1) - \log a < \frac{1}{a}$$

考え方  $\log(a+1) - \log a = \frac{\log(a+1) - \log a}{(a+1) - a}$  と変形できるから、  
関数  $f(x) = \log x$  に平均値の定理を用いる。

[証明] 関数  $f(x) = \log x$  は、 $x > 0$  で微分可能で

$$f'(x) = \frac{1}{x}$$

区間  $[a, a+1]$  において平均値の定理を用いると

$$\frac{\log(a+1) - \log a}{(a+1) - a} = \frac{1}{c} \quad \dots \textcircled{1}$$

$$a < c < a+1 \quad \dots \textcircled{2}$$

を同時に満たす  $c$  が存在する。

$$a > 0 \text{ であるから, } \textcircled{2} \text{ より} \quad \frac{1}{a+1} < \frac{1}{c} < \frac{1}{a}$$

$$\text{よって, } \textcircled{1} \text{ により} \quad \frac{1}{a+1} < \log(a+1) - \log a < \frac{1}{a}$$

[証終]

練習 4.6 平均値の定理を用いて、次のことを証明せよ。

$$a < b \text{ のとき} \quad e^a < \frac{e^b - e^a}{b - a} < e^b$$

## 4.1.3 関数の値の変化

## A 関数の増減

関数  $f(x)$  が区間  $[a, b]$  で連続で、区間  $(a, b)$  で微分可能であるとき、平均値の定理から、関数の増減<sup>1</sup> について次のことが成り立つ。

導関数の符号と関数の増減

- 1 区間  $(a, b)$  で常に  $f'(x) > 0$  ならば、  
 $f(x)$  は区間  $[a, b]$  で増加する。
- 2 区間  $(a, b)$  で常に  $f'(x) < 0$  ならば、  
 $f(x)$  は区間  $[a, b]$  で減少する。
- 3 区間  $(a, b)$  で常に  $f'(x) = 0$  ならば、  
 $f(x)$  は区間  $[a, b]$  で定数である。

[ 1 の証明 ] 区間  $[a, b]$  において、 $a \leq x_1 < x_2 \leq b$  となる任意の 2 数  $x_1, x_2$  に対して、平均値の定理により

$$f(x_2) - f(x_1) = f'(c)(x_2 - x_1), \quad x_1 < c < x_2$$

を満たす  $c$  がとれる。

区間  $(a, b)$  で常に  $f'(x) > 0$  ならば、 $x_1, x_2$  のとり方によらず、常に  $f'(c) > 0$  となる。ここで、 $x_2 - x_1 > 0$  であるから、

$$f(x_2) - f(x_1) > 0 \quad \text{すなわち} \quad f(x_1) < f(x_2)$$

が成り立つ。よって、1 が成り立つ。

[ 証終 ]

<sup>1</sup> 区間  $I$  に含まれる任意の 2 数  $x_1, x_2$  について、「 $x_1 < x_2$  ならば  $f(x_1) < f(x_2)$ 」が成り立つとき、関数  $f(x)$  は区間  $I$  で増加する。「 $x_1 < x_2$  ならば  $f(x_1) > f(x_2)$ 」が成り立つとき、関数  $f(x)$  は区間  $I$  で減少する。

練習 4.7 前ページの 2, 3 を証明せよ .

前ページの 3 を用いると , 次のことが導かれる .

関数  $f(x)$  ,  $g(x)$  が区間  $(a, b)$  でともに微分可能で , 常に  $g'(x) = f'(x)$  ならば ,  $f(x)$  ,  $g(x)$  には次の関係がある .

区間  $[a, b]$  で  $g(x) = f(x) + C$  ただし ,  $C$  は定数

練習 4.8 上のことを証明せよ .

140 第4章 微分法の応用

導関数  $f'(x)$  の符号を調べて、関数  $f(x)$  の増減を調べてみよう。

例題 4.3 次の関数の増減を調べよ。

$$f(x) = x - 2\sqrt{x}$$

【解】  $f(x)$  の定義域は  $x \geq 0$  である。

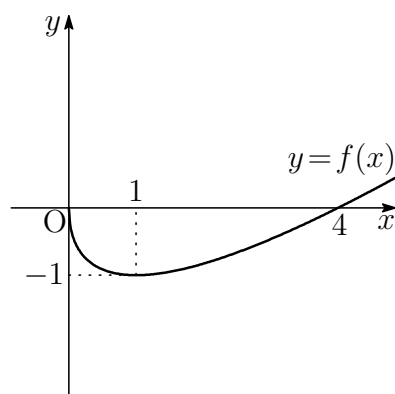
$$f'(x) = 1 - \frac{1}{\sqrt{x}} = \frac{\sqrt{x} - 1}{\sqrt{x}}$$

$f'(x) = 0$  となる  $x$  の値は

$$x = 1$$

よって、 $f(x)$  の増減表は次のようになる。

$x$	0	...	1	...
$f'(x)$		-	0	+
$f(x)$	0	↘	-1	↗

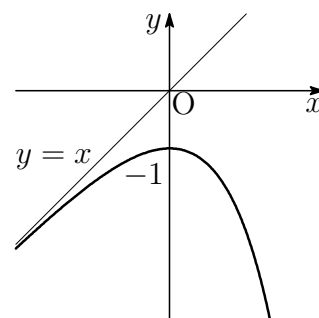


したがって、 $f(x)$  は、 $0 \leq x \leq 1$  で減少、 $1 \leq x$  で増加する。

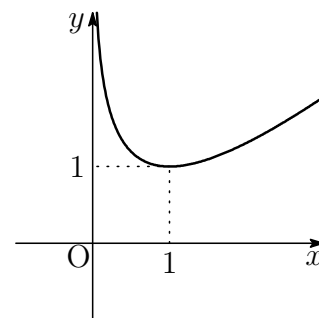
[注意] 増減する区間を示すときは、区間の端も含めておく。

練習 4.9 次の関数の増減を調べよ。

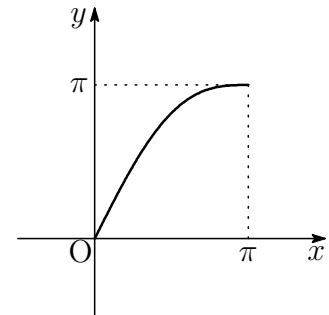
(1)  $f(x) = x - e^x$



(2)  $f(x) = x - \log x$



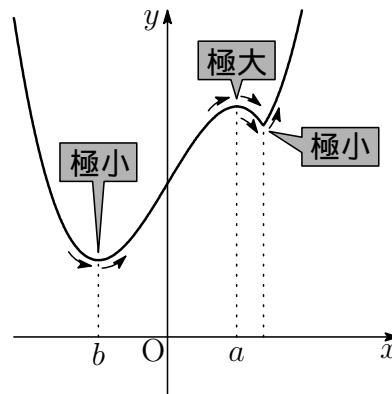
(3)  $f(x) = x + \sin x \quad (0 \leq x \leq \pi)$



**B 関数の極大と極小**

連続な関数  $f(x)$  が,  $x = a$  を境目として, 増加から減少に移るとき,  $f(x)$  は  $x = a$  で極大であるといい, 関数の値  $f(a)$  を極大値という.

関数  $f(x)$  が,  $x = b$  を境目として減少から増加に移るとき,  $f(x)$  は  $x = b$  で極小であるといい, 関数の値  $f(b)$  を極小値という. 極大値と極小値をまとめて極値という.



関数  $f(x)$  が極値をとるための必要条件として, 次が成り立つことが知られている.

極値をとるための必要条件

関数  $f(x)$  が  $x = a$  で極値をとり, かつ  $x = a$  で微分可能ならば,  $f'(a) = 0$  である.

したがって, 関数  $f(x)$  の極値を求めるとき,  $f'(a) = 0$  であるならば,  $x = a$  の前後における  $f'(x)$  の符号を調べればよい.

たとえば, 次のような場合は,  $x = a$  で極値をとる.

$x$	...	$a$	...	$x$	...	$a$	...
$f'(x)$	+	0	-	$f'(x)$	-	0	+
$f(x)$	↗	極大	↘	$f(x)$	↘	極小	↗

なお,  $f'(a) = 0$  であっても,  $x = a$  の前後で  $f'(x)$  の符号が変わらなければ,  $f(a)$  は極値ではない. すなわち, 次のことがいえる<sup>2</sup>.

$f'(a) = 0$  であっても,  $f(a)$  が極値であるとは限らない.

<sup>2</sup>160 ページの例 4.6(2) を参照.

142 第4章 微分法の応用

例題 4.4 次の関数の極値を求めよ.

(1)  $f(x) = xe^{-x}$  (2)  $f(x) = x + \frac{4}{x}$

【解】 (1)  $f'(x) = 1 \cdot e^{-x} + x(-e^{-x}) = (1-x)e^{-x}$   
 $f'(x) = 0$  となる  $x$  の値を求めると  $x = 1$   
 $f(x)$  の増減表は次のようになる.

←  $e^{-x} > 0$  に注意

$x$	...	1	...
$f'(x)$	+	0	-
$f(x)$	↗	極大 $\frac{1}{e}$	↘

←  $f(1) = 1 \cdot e^{-1} = \frac{1}{e}$

よって, 極大値は  $f(1) = \frac{1}{e}$ , 極小値はない.

(2) 定義域は  $x \neq 0$  である.

$$f'(x) = 1 - \frac{4}{x^2} = \frac{x^2 - 4}{x^2} = \frac{(x+2)(x-2)}{x^2}$$

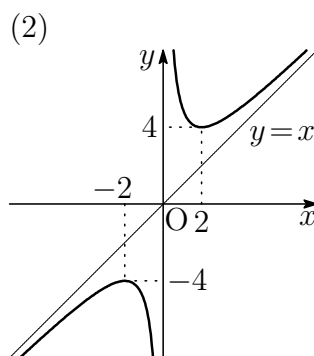
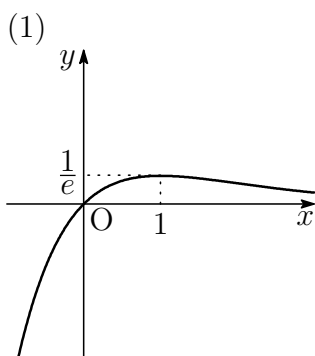
$f'(x) = 0$  となる  $x$  の値を求めると  $x = -2, 2$   
 $f(x)$  の増減表は次のようになる.

←  $x^2 > 0$  に注意

$x$	...	-2	...	0	...	2	...
$f'(x)$	+	0	-	/	-	0	+
$f(x)$	↗	極大 -4	↘	/	↘	極小 4	↗

よって, 極大値は  $f(-2) = -4$ , 極小値は  $f(2) = 4$  である.

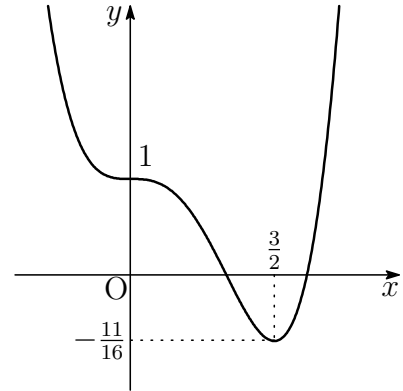
[注意] 例題 4.4 の各関数のグラフは, 次のようになる.



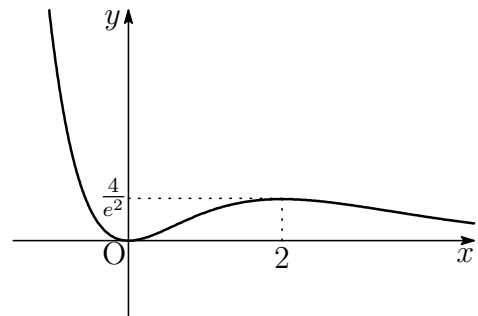


練習 4.10 次の関数の極値を求めよ.

(1)  $f(x) = x^4 - 2x^3 + 1$

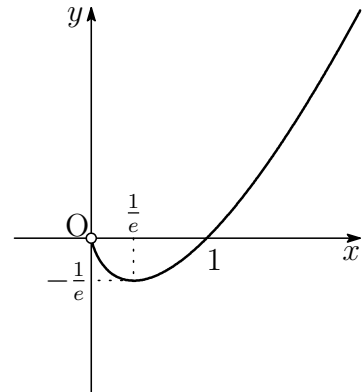


(2)  $f(x) = x^2 e^{-x}$

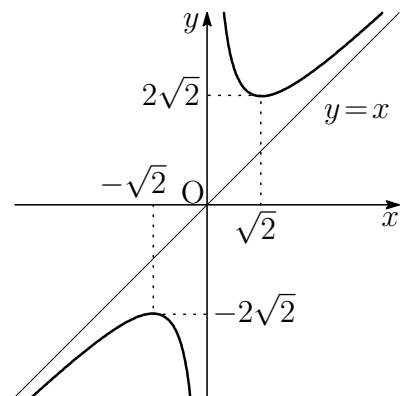


144 第4章 微分法の応用

(3)  $f(x) = x \log x$



(4)  $f(x) = x + \frac{2}{x}$



関数  $f(x)$  について,  $x = a$  で微分可能でなくても,  $x = a$  で極値をとることがある.

応用例題 4.3 次の関数の極値を求めよ.

$$f(x) = |x|\sqrt{x+1}$$

考え方  $x \geq 0$  のとき  $|x| = x$ ,  $x < 0$  のとき  $|x| = -x$  である.  
それぞれの区間で導関数の符号を調べ, 増減表を作る.

【解】この関数の定義域は,  $x \geq -1$  である.

$$x \geq 0 \text{ のとき} \quad f(x) = x\sqrt{x+1}$$

$$f'(x) = \sqrt{x+1} + \frac{x}{2\sqrt{x+1}} = \frac{2(x+1) + x}{2\sqrt{x+1}} = \frac{3x+2}{2\sqrt{x+1}}$$

よって,  $x > 0$  では, 常に  $f'(x) > 0$

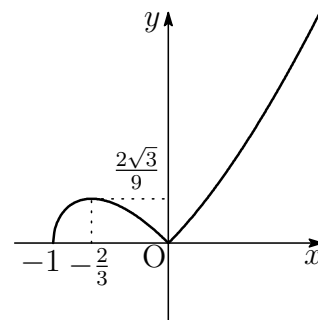
$$-1 \leq x < 0 \text{ のとき} \quad f(x) = -x\sqrt{x+1}$$

$$f'(x) = -\frac{3x+2}{2\sqrt{x+1}}$$

$f'(x) = 0$  となる  $x$  の値を求めると  $x = -\frac{2}{3}$

以上から,  $f(x)$  の増減表は次のようになる.

$x$	-1	...	$-\frac{2}{3}$	...	0	...
$f'(x)$		+	0	-	/	+
$f(x)$	0	↗	極大 $\frac{2\sqrt{3}}{9}$	↘	極小 0	↗

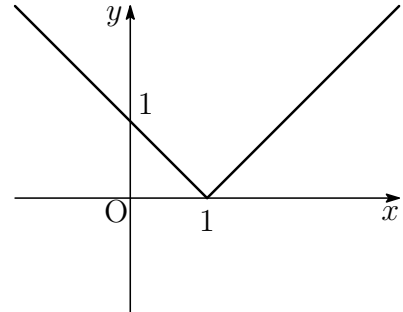


よって, 極大値は  $f\left(-\frac{2}{3}\right) = \frac{2\sqrt{3}}{9}$ , 極小値は  $f(0) = 0$  である.

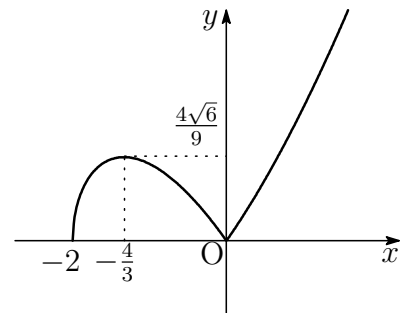
## 146 第4章 微分法の応用

練習 4.11 次の関数の極値を求めよ.

(1)  $f(x) = |x - 1|$



(2)  $f(x) = |x|\sqrt{x+2}$



応用例題 4.4 関数  $f(x) = \frac{x^2 + x + a}{x - 1}$  が  $x = -1$  で極値をとるように、定数  $a$  の値を定めよ。また、このとき、関数  $f(x)$  の極値を求めよ。

考え方  $x = -1$  で極値をとるので、 $f'(-1) = 0$  から  $a$  の値の候補を求めて、増減表で確認する。

【解】 
$$f'(x) = \frac{(2x + 1)(x - 1) - (x^2 + x + a)}{(x - 1)^2} = \frac{x^2 - 2x - 1 - a}{(x - 1)^2}$$

$f(x)$  は  $x = -1$  で微分可能であるから、 $f(x)$  が  $x = -1$  で極値をとるならば

$$f'(-1) = 0$$

すなわち 
$$\frac{2 - a}{4} = 0 \qquad \leftarrow f'(-1) = \frac{2 - a}{4}$$

これを解くと、 $a = 2$  となる。このとき

$$f(x) = \frac{x^2 + x + 2}{x - 1}$$

$$f'(x) = \frac{x^2 - 2x - 3}{(x - 1)^2} = \frac{(x + 1)(x - 3)}{(x - 1)^2}$$

よって、 $f(x)$  の増減表は次のようになる。  $\leftarrow (x - 1)^2 > 0$  に注意

$x$	...	-1	...	1	...	3	...
$f'(x)$	+	0	-	/	-	0	+
$f(x)$	↗	極大 -1	↘	/	↘	極小 7	↗

ゆえに、 $a = 2$  のとき、 $x = -1$  で確かに極値をとる。  
このとき、極大値は  $f(-1) = -1$ 、極小値は  $f(3) = 7$  である。

(答)  $a = 2$ 、極大値  $-1$ 、極小値  $7$

練習 4.12 関数  $f(x) = x + \frac{a}{x}$  が  $x = 1$  で極値をとるように、定数  $a$  の値を定めよ。また、このとき、関数  $f(x)$  の極値を求めよ。

## 148 第4章 微分法の応用

## C 関数の最大と最小

増減を利用して、関数の最大値、最小値を求めてみよう。

例題 4.5 次の関数の最大値、最小値を求めよ。

$$y = \cos^2 x + 2 \sin x \quad (0 \leq x \leq 2\pi)$$

【解】 
$$y' = 2 \cos x \cdot (-\sin x) + 2 \cos x$$

$$= 2 \cos x (1 - \sin x)$$

$0 < x < 2\pi$  で  $y' = 0$  となる  $x$  の値は

$$\cos x = 0 \quad \text{または} \quad \sin x = 1$$

より

$$x = \frac{\pi}{2}, \frac{3}{2}\pi$$

←  $\cos x = 0$  から

$$x = \frac{\pi}{2}, \frac{3}{2}\pi$$

$\sin x = 1$  から

$$x = \frac{\pi}{2}$$

ゆえに、 $0 \leq x \leq 2\pi$  における  $y$  の増減表は

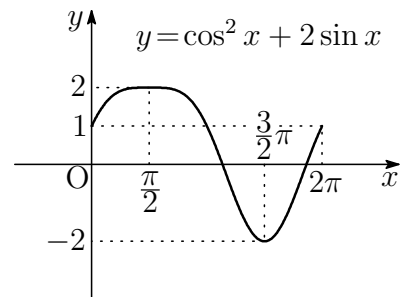
$x$	0	⋯	$\frac{\pi}{2}$	⋯	$\frac{3}{2}\pi$	⋯	$2\pi$
$y'$		+	0	-	0	+	
$y$	1	↗	極大 2	↘	極小 -2	↗	1

したがって、 $y$  は

$$x = \frac{\pi}{2} \text{ で最大値 } 2,$$

$$x = \frac{3}{2}\pi \text{ で最小値 } -2$$

をとる。



練習 4.13 次の関数の最大値，最小値を求めよ．

(1)  $y = (1 + \cos x) \sin x$  ( $0 \leq x \leq 2\pi$ )

(2)  $y = \frac{4 - 3x}{x^2 + 1}$  ( $1 \leq x \leq 4$ )

## 150 第4章 微分法の応用

## 4.1.4 関数のグラフ

## A 曲線の凹凸

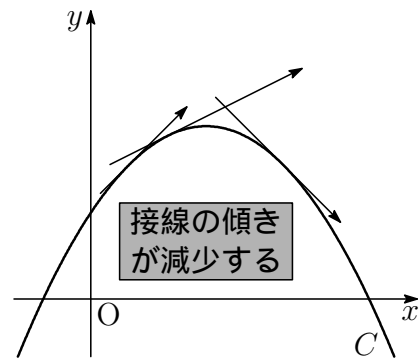
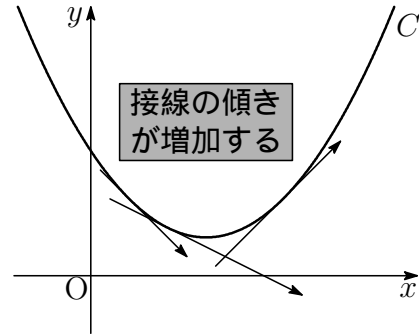
関数  $f(x)$  の第2次導関数  $f''(x)$  の正負が何を表すか調べてみよう。

関数  $y = f(x)$  のグラフを  $C$  とする。  
 $f''(x)$  は  $f'(x)$  の導関数であるから、 $f'(x)$  の値の増減は  $f''(x)$  の符号で調べることができる。また、 $f'(x)$  の値の増減は、接線の傾きの増減を表す。

よって、次のことがいえる。

$f''(x) > 0$  である区間では、 $f'(x)$  の値は増加する。すなわち、曲線  $C$  の接線の傾きが増加する。

$f''(x) < 0$  である区間では、 $f'(x)$  の値は減少する。すなわち、曲線  $C$  の接線の傾きが減少する。



一般に、ある区間で、 $x$  の値が増加すると曲線  $y = f(x)$  の接線の傾きが増加するとき、曲線はこの区間で下に凸であるという。また、接線の傾きが減少するとき、曲線はこの区間で上に凸であるという。

上で調べたことをまとめると、次のことがいえる。

$f''(x)$  の符号と曲線  $y = f(x)$  の凹凸

$f(x)$  が第2次導関数  $f''(x)$  をもつとき

- 1  $f''(x) > 0$  である区間では、曲線  $y = f(x)$  は下に凸である。
- 2  $f''(x) < 0$  である区間では、曲線  $y = f(x)$  は上に凸である。



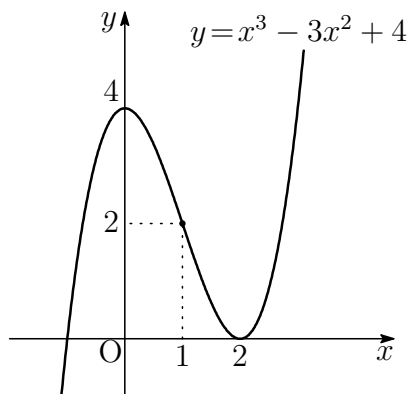
例 4.4 曲線  $y = x^3 - 3x^2 + 4$  の凹凸

$$y' = 3x^2 - 6x$$

$$y'' = 6x - 6 = 6(x - 1)$$

$y''$  の符号を調べて、この曲線の凹凸は、次のようになる。

$x$	...	1	...
$y''$	-	0	+
$y$	上に凸	2	下に凸



例 4.4 の曲線では、図からわかるように、点  $(1, 2)$  を境目として曲線の凹凸が入れ替わっている。このように、曲線の凹凸が入れ替わる境目の点を変曲点という。変曲点については、次のことが成り立つ。

曲線  $y = f(x)$  の変曲点

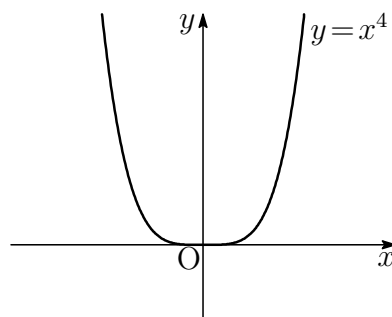
$f''(a) = 0$  のとき、 $x = a$  の前後で  $f''(x)$  の符号が変わるならば、点  $(a, f(a))$  は曲線  $y = f(x)$  の変曲点である。

なお、 $f''(a) = 0$  であっても、点  $(a, f(a))$  が曲線  $y = f(x)$  の変曲点でない場合もある。たとえば、 $f(x) = x^4$  について

$$f'(x) = 4x^3, f''(x) = 12x^2$$

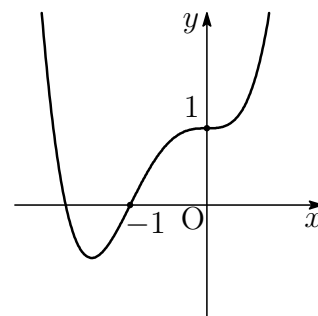
で、 $f''(0) = 0$  であるが、 $x = 0$  の前後で  $f''(x)$  の符号は変わらない。

したがって、原点  $(0, 0)$  は曲線  $y = x^4$  の変曲点ではない。



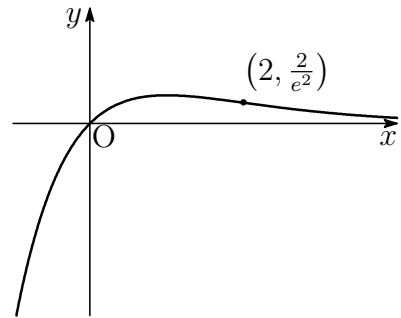
練習 4.14 次の曲線の凹凸を調べよ。また、変曲点があればその座標を求めよ。

(1)  $y = x^4 + 2x^3 + 1$

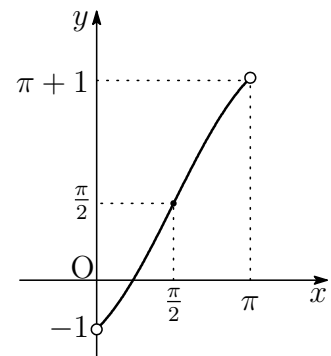


## 152 第4章 微分法の応用

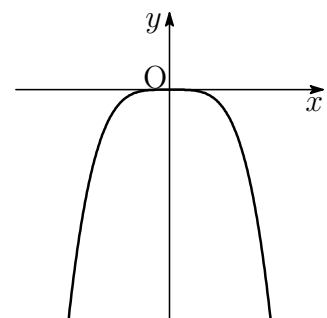
(2)  $y = xe^{-x}$



(3)  $y = x - \cos x$  ( $0 < x < \pi$ )



(4)  $y = -x^4$



**B グラフのかき方**

例題 4.6 関数  $y = e^{-2x^2}$  の増減, グラフの凹凸, 変曲点, 漸近線を調べて, グラフの概形をかけ.

【解】  $y' = -4xe^{-2x^2}$   
 $y'' = -4\{e^{-2x^2} + x(-4xe^{-2x^2})\} = 4(4x^2 - 1)e^{-2x^2}$

$y' = 0$  となる  $x$  は  $x = 0$   
 $y'' = 0$  となる  $x$  は  $x = \pm \frac{1}{2}$

よって, 増減やグラフの凹凸は, 次の表のようになる.

$x$	...	$-\frac{1}{2}$	...	0	...	$\frac{1}{2}$	...
$y'$	+	+	+	0	-	-	-
$y''$	+	0	-	-	-	0	+
$y$	↗	変曲点 $\frac{1}{\sqrt{e}}$	↖	極大 1	↘	変曲点 $\frac{1}{\sqrt{e}}$	↙

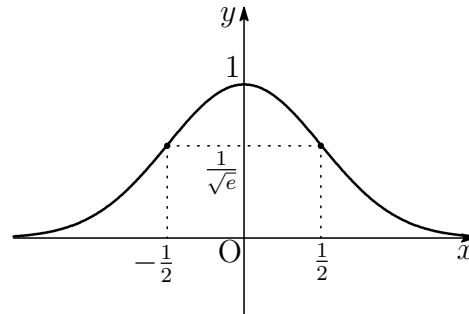
変曲点は, 点  $(-\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{e}})$ ,  $(\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{e}})$  である.

また,  $\lim_{x \rightarrow +\infty} y = 0$ ,  $\lim_{x \rightarrow -\infty} y = 0$

であるから,  $x$  軸はこの曲線の漸近線である.

さらに, グラフは  $y$  軸について対称である.

以上から, この関数のグラフの概形は, 右の図のようになる.



[注意] 上の表において, ↗ は下に凸で増加, ↖ は上に凸で増加, ↘ は上に凸で減少, ↙ は下に凸で減少であることを示している.

## 154 第4章 微分法の応用

例題 4.7 関数  $y = \frac{x^2}{x-1}$  のグラフの概形をかけ.

【解】  $y = x + 1 + \frac{1}{x-1}$  であるから

$$y' = 1 - \frac{1}{(x-1)^2} = \frac{(x-1)^2 - 1}{(x-1)^2} = \frac{x(x-2)}{(x-1)^2}$$

$$y'' = \frac{2}{(x-1)^3}$$

よって、増減やグラフの凹凸は、次の表のようになる。

$x$	...	0	...	1	...	2	...
$y'$	+	0	-	/	-	0	+
$y''$	-	-	-	/	+	+	+
$y$	↗	極大 0	↘	/	↘	極小 4	↗

また、 $\lim_{x \rightarrow 1-0} y = -\infty$ 、 $\lim_{x \rightarrow 1+0} y = \infty$

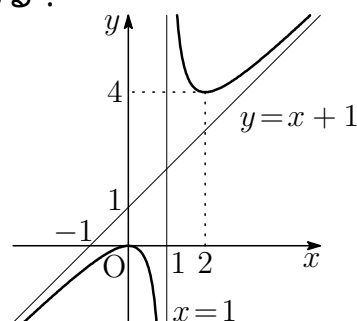
であるから、直線  $x = 1$  はこの曲線の漸近線である。

さらに、 $\lim_{x \rightarrow \infty} \{y - (x+1)\} = 0$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \{y - (x+1)\} = 0$$

であるから、直線  $y = x + 1$  もこの曲線の漸近線である。

以上から、このグラフの概形は、右の図のようになる。



[注意] 関数の式を  $y = x + 1 + \frac{1}{x-1}$  と変形しているのは、 $y''$  の計算が簡単になるのと、漸近線の方程式を求めるためである。

練習 4.15 次の関数のグラフの概形をかけ．

(1)  $y = e^{-\frac{x^2}{2}}$

156 第4章 微分法の応用

---

$$(2) y = \frac{4x}{x^2 + 1}$$

$$(3) y = \frac{x^2 - x + 1}{x - 1}$$

**C 第2次導関数と極値**

関数  $f(x)$  の極値を判定するのに、第2次導関数  $f''(x)$  を利用する方法がある。 $f''(x)$  が連続関数であるとき、次のことが成り立つ。

第2次導関数と極限

- 1  $f'(a) = 0$  かつ  $f''(a) > 0$  ならば、 $f(a)$  は極小値である。
- 2  $f'(a) = 0$  かつ  $f''(a) < 0$  ならば、 $f(a)$  は極大値である。

[1の証明]  $f''(a) > 0$  のとき、 $a$  に十分近い  $x$  では  $f''(x) > 0$  となり、 $f'(x)$  は増加する。

ここで、 $f'(a) = 0$  であるから、

$x < a$  では  $f'(x) < 0$

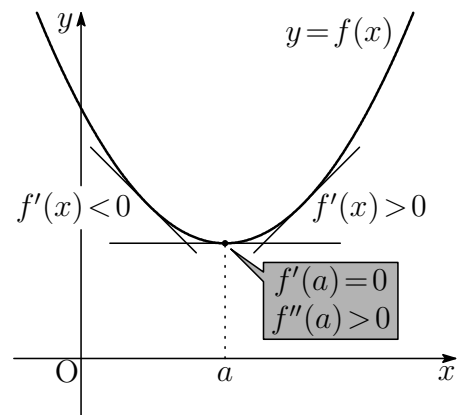
$x > a$  では  $f'(x) > 0$

$x$	...	$a$	...
$f'(x)$	-	0	+
$f''(x)$		+	
$f(x)$	↘	極小	↗

よって、このとき  $f(a)$  は極小値である。

[証終]

2についても、同様にして証明することができる。



例 4.5 関数  $f(x) = -x^3 + 3x$  の極限

$f'(x) = -3x^2 + 3, f''(x) = -6x$

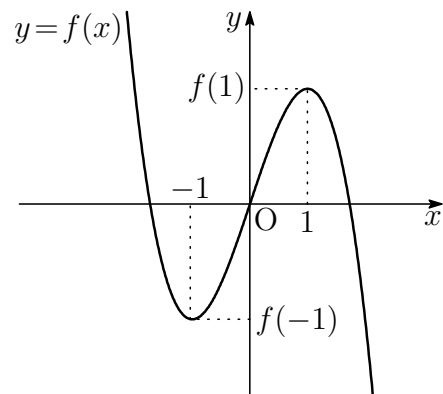
$f'(x) = 0$  となる  $x$  の値は

$x = -1, 1$

$f''(-1) = 6 > 0, f''(1) = -6 < 0$

であるから、

$f(-1)$  が極小値、 $f(1)$  が極大値





例題 4.8 次の関数の極値を, 第2次導関数を利用して求めよ.

$$f(x) = x + 2 \cos x \quad (0 \leq x \leq \pi)$$

【解】

$$f'(x) = 1 - 2 \sin x$$

$$f''(x) = -2 \cos x$$

$0 < x < \pi$  において,  $f'(x) = 0$  となる  $x$  の値は

$$x = \frac{\pi}{6}, \frac{5}{6}\pi$$

←  $\sin x = \frac{1}{2}$  の解

ここで  $f''\left(\frac{\pi}{6}\right) = -\sqrt{3} < 0$ ,  $f''\left(\frac{5}{6}\pi\right) = \sqrt{3} > 0$

よって, 極値は次のようになる.

$$\text{極大値は } f\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\pi}{6} + \sqrt{3}, \text{ 極小値は } f\left(\frac{5}{6}\pi\right) = \frac{5}{6}\pi - \sqrt{3}$$

練習 4.16 次の関数の極値を, 第2次導関数を利用して求めよ.

(1)  $f(x) = x^4 - 6x^2 + 5$

## 160 第4章 微分法の応用

(2)  $f(x) = x + 2 \sin x \quad (0 \leq x \leq 2\pi)$

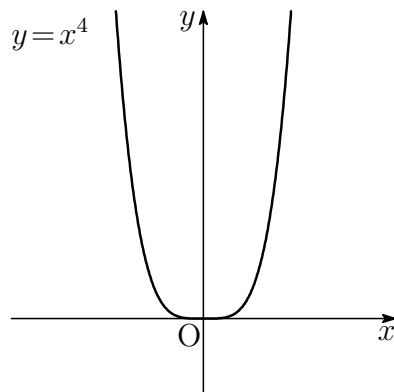
関数  $f(x)$  について,  $f'(a) = 0, f''(a) = 0$  であるときは,  $f(a)$  は極値となることもあるし, 極値とならないこともある.

例 4.6 (1) 関数  $f(x) = x^4$

$$f'(x) = 4x^3, f''(x) = 12x^2$$

$$f'(0) = 0, f''(0) = 0$$

$f(0)$  は極小値である.

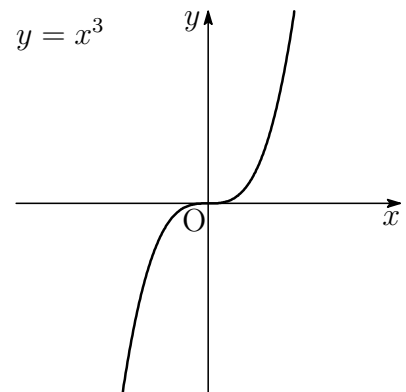


(2) 関数  $f(x) = x^3$

$$f'(x) = 3x^2, f''(x) = 6x$$

$$f'(0) = 0, f''(0) = 0$$

$f(0)$  は極値ではない.



### 4.1.5 補充問題

1  $p$  は 0 でない定数とする．放物線  $y^2 = 4px$  上の点  $(x_1, y_1)$  における接線の方程式は， $y_1y = 2p(x + x_1)$  であることを示せ．

2 次の関数の最大値，最小値を求めよ．

(1)  $y = x\sqrt{4 - x^2}$  ( $-1 \leq x \leq 2$ )

## 162 第4章 微分法の応用

$$(2) y = x + \sqrt{4 - x^2}$$

- 3 曲線  $y = x^4 + ax^3 + 3ax^2 + 1$  が変曲点をもつように、定数  $a$  の値の範囲を定めよ。

【答】

$$1 \left[ 2yy' = 4p \text{ より, } y \neq 0 \text{ のとき, 接線の傾きは } \frac{2p}{y_1} \right]$$

$$2 (1) x = \sqrt{2} \text{ で最大値 } 2, x = -1 \text{ で最小値 } -\sqrt{3}$$

$$(2) x = \sqrt{2} \text{ で最大値 } 2\sqrt{2}, x = -2 \text{ で最小値 } -2$$

- 3  $a < 0, 8 < a$  [ $y'' = 0$  とすると  $2x^2 + ax + a = 0$ , この  $x$  の2次方程式が異なる2つの実数解をもてばよい]

## 4.2 いろいろな応用

### 4.2.1 方程式, 不等式への応用

#### A 不等式の証明

応用例題 4.5  $x > 0$  のとき, 次の不等式を証明せよ.

$$e^x > 1 + x$$

考え方  $x > 0$  のとき, 関数  $f(x) = e^x - (1 + x)$  の増減を利用する.

[証明]  $f(x) = e^x - (1 + x)$  とすると  $f'(x) = e^x - 1$

$x > 0$  のとき,  $e^x > 1$  であるから  $f'(x) > 0$

よって,  $f(x)$  は区間  $x \geq 0$  で増加する.

ゆえに,  $x > 0$  のとき  $f(x) > f(0) = 0$

$$\leftarrow f(0) = e^0 - (1 + 0) = 0$$

したがって

$$e^x > 1 + x$$

[証終]

練習 4.17  $x > 0$  のとき, 次の不等式を証明せよ.

$$(1) e^x > 1 + x + \frac{1}{2}x^2$$

## 164 第4章 微分法の応用

$$(2) \log(x+1) < x$$

$x > 0$  のとき, 練習 4.17(1) の不等式から, さらに次の不等式が成り立つ.

$$e^x > \frac{x^2}{2} \quad \text{すなわち} \quad \frac{e^x}{x} > \frac{x}{2}, \quad \frac{x}{e^x} < \frac{2}{x}$$

ここで,  $x \rightarrow \infty$  のとき,  $\frac{x}{2} \rightarrow \infty$ ,  $\frac{2}{x} \rightarrow 0$  であるから

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{e^x}{x} = \infty, \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x}{e^x} = 0$$

[注意] 一般に, 自然数  $n$  に対して, 次が成り立つことが知られている.

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{e^x}{x^n} = \infty, \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^n}{e^x} = 0$$

**B 方程式の実数解の個数**

応用例題 4.6  $a$  を定数とする．次の方程式の異なる実数解の個数を調べよ．

$$e^x = ax$$

考え方  $x = 0$  は解ではないから， $y = \frac{e^x}{x}$  のグラフと直線  $y = a$  の共有点の個数を調べる．グラフの漸近線にも注意する．

【解】  $x = 0$  は方程式の解ではないから， $x \neq 0$  としてよい．

$$f(x) = \frac{e^x}{x} \text{ とすると}$$

$$f'(x) = \frac{(x-1)e^x}{x^2}$$

よって， $f(x)$  の増減表は右のようになる．また

$x$	...	0	...	1	...
$f'(x)$	-	/	-	0	+
$f(x)$	↘	/	↘	極小 $e$	↗

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty, \quad \lim_{x \rightarrow +0} f(x) = \infty, \quad \lim_{x \rightarrow -0} f(x) = -\infty$$

$x = -t$  とおくと， $x \rightarrow -\infty$  のとき  $t \rightarrow \infty$  であるから

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{e^{-t}}{-t} = \lim_{t \rightarrow \infty} \left( -\frac{1}{te^t} \right) = 0$$

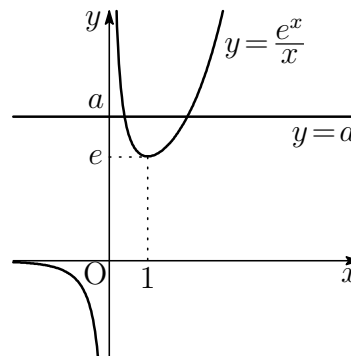
ゆえに， $y = f(x)$  のグラフは，右の図のようになる．

このグラフと直線  $y = a$  の共有点の個数は，求める実数解の個数と一致する．したがって

$a > e$  のとき 2 個

$a = e, a < 0$  のとき 1 個

$0 \leq a < e$  のとき 0 個



166 第4章 微分法の応用

---

練習 4.18  $a$  を定数とする．次の方程式の異なる実数解の個数を調べよ．

$$x^3 = a(x - 1)$$

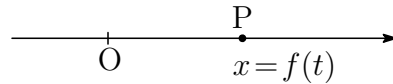


## 4.2.2 速度と加速度

## A 直線上の点の運動

直線上を運動する点の速度と加速度について考えてみよう。

数直線上を運動する点 P の座標  $x$  が、  
時刻  $t$  の関数として



$$x = f(t)$$

と表されるとき、時刻  $t$  から  $t + \Delta t$  までの平均速度は、

$$\frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$

で表される。

この平均速度において、 $\Delta t \rightarrow 0$  のときの極限値を、時刻  $t$  における点 P の速度という。速度を  $v$  で表すと

$$v = \frac{dx}{dt} = f'(t)$$

である。点 P は、 $v > 0$  のとき数直線上を正の向きに動き、 $v < 0$  のとき負の向きに動く。また、 $v$  の絶対値  $|v|$  を速さという。

さらに、速度  $v$  の時刻  $t$  における変化率を加速度という。加速度を  $\alpha$  で表すと、次のようになる。

$$\alpha = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = f''(t)$$

以上のことをまとめると、次のようになる。

## 速度と加速度

数直線上を運動する点 P の時刻  $t$  における座標  $x$  が  $x = f(t)$  で表されるとき、  
時刻  $t$  における点 P の速度  $v$ 、加速度  $\alpha$  は

$$v = \frac{dx}{dt} = f'(t), \quad \alpha = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = f''(t)$$

例題 4.9 数直線上を運動する点 P の座標  $x$  が、時刻  $t$  の関数として、  
 $x = 2 \sin(\pi t - a)$  で表されるとき、時刻  $t$  における速度  $v$ 、加速度  $\alpha$  を求めよ。ただし、 $a$  は定数とする。

【解】 速度  $v$  は  $v = \frac{dx}{dt} = 2\pi \cos(\pi t - a)$

加速度  $\alpha$  は  $\alpha = \frac{dv}{dt} = -2\pi^2 \sin(\pi t - a)$

[注意]  $\alpha = -\pi^2 x$  とも表される。この点 P の運動を単振動という。

## 168 第4章 微分法の応用

練習 4.19 地上から, 初速度  $v_0$  m/秒 でボールを真上に打ち上げるとき,  $t$  秒後の高さ  $x$  m は,  $x = v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$  で与えられる. ただし,  $g$  は定数とする.  $t$  秒後におけるボールの速度  $v$  m/秒 と加速度  $\alpha$  m/秒<sup>2</sup> を求めよ.

## B 平面上の点の運動

座標平面上を運動する点 P の速度と加速度について考えてみよう.

時刻  $t$  における点 P の座標を  $(x, y)$  とすると,  $x, y$  は  $t$  の関数となる. このとき, 点 P から  $x$  軸,  $y$  軸に下ろした垂線を, それぞれ PQ, PR とすると, 点 Q は  $x$  軸上で, 点 R は  $y$  軸上で, それぞれ直線運動をする. したがって, 時刻  $t$  における

点 Q の速度は  $\frac{dx}{dt}$ , 点 R の速度は  $\frac{dy}{dt}$

である. これらを, それぞれ点 P の  $x$  軸方向の速度,  $y$  軸方向の速度といい, これらを成分とするベクトル

$$\vec{v} = \left( \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right)$$

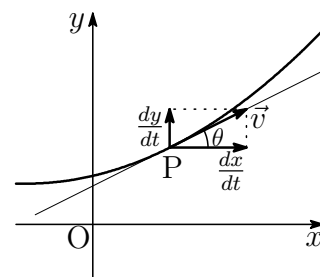
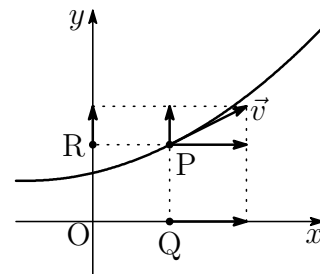
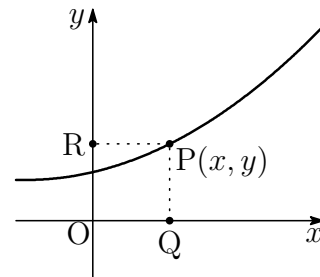
を, 時刻  $t$  における点 P の速度という.

座標平面上を運動する点  $P(x, y)$  の速度  $\vec{v} = \left( \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right)$  が  $x$  軸の正の向きとなす角を  $\theta$  とすると,

$$\tan \theta = \frac{\frac{dy}{dt}}{\frac{dx}{dt}} = \frac{dy}{dx}$$

である.

よって, 速度  $\vec{v}$  の向きは, 点 P の描く曲線の点 P における接線の方角と同じであることがわかる.



速度  $\vec{v}$  の大きさ  $|\vec{v}|$  を, 点 P の速さという.

さらに,  $x$  軸方向の加速度  $\frac{d^2x}{dt^2}$ ,  $y$  軸方向の加速度  $\frac{d^2y}{dt^2}$  を成分とするベクトル

$\vec{\alpha} = \left( \frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2} \right)$  を, 時刻  $t$  における点 P の加速度という.

また, 加速度  $\vec{\alpha}$  の大きさ  $|\vec{\alpha}|$  を, 点 P の加速度の大きさという.

これまでのことをまとめると, 次のようになる.

速度と加速度

座標平面上を運動する点 P の時刻  $t$  における座標  $(x, y)$  が  $t$  の関数であるとき, 時刻  $t$  における点 P の速度  $\vec{v}$ , 速さ  $|\vec{v}|$ , 加速度  $\vec{\alpha}$ , 加速度の大きさ  $|\vec{\alpha}|$  は

$$\vec{v} = \left( \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right), \quad |\vec{v}| = \sqrt{\left( \frac{dx}{dt} \right)^2 + \left( \frac{dy}{dt} \right)^2}$$

$$\vec{\alpha} = \left( \frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2} \right), \quad |\vec{\alpha}| = \sqrt{\left( \frac{d^2x}{dt^2} \right)^2 + \left( \frac{d^2y}{dt^2} \right)^2}$$

例題 4.10 座標平面上を運動する点 P の座標が, 時刻  $t$  の関数として

$$x = a \cos \omega t, \quad y = a \sin \omega t \quad (a, \omega \text{ は正の定数})$$

で表されるとき, 点 P の時刻  $t$  における速さと加速度の大きさを求めよ.

【解】点 P の時刻  $t$  における速度を  $\vec{v}$ , 加速度を  $\vec{\alpha}$  とする.

$$\vec{v} \text{ の成分は } \frac{dx}{dt} = -a\omega \sin \omega t, \quad \frac{dy}{dt} = a\omega \cos \omega t$$

よって, 速さ  $|\vec{v}|$  は

$$\begin{aligned} |\vec{v}| &= \sqrt{(-a\omega \sin \omega t)^2 + (a\omega \cos \omega t)^2} \\ &= \sqrt{a^2\omega^2(\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)} = a\omega \end{aligned}$$

$$\vec{\alpha} \text{ の成分は } \frac{d^2x}{dt^2} = -a\omega^2 \cos \omega t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = -a\omega^2 \sin \omega t$$

$$\text{よって } \vec{\alpha} = -a\omega^2(\cos \omega t, \sin \omega t)$$

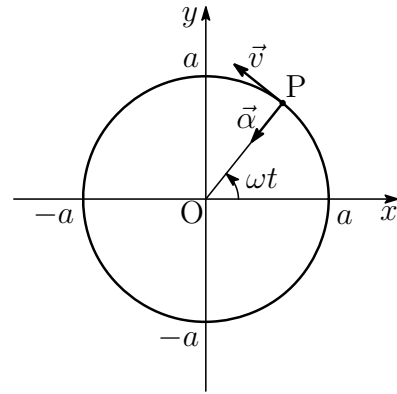
したがって, 加速度の大きさ  $|\vec{\alpha}|$  は

$$|\vec{\alpha}| = a\omega^2 \sqrt{\cos^2 \omega t + \sin^2 \omega t} = a\omega^2$$

## 170 第4章 微分法の応用

例題 4.10 の点  $P$  は円  $x^2 + y^2 = a^2$  の周上を動く．この円運動の速さは  $a\omega$  であるから一定である．このように，速さが一定の円運動を等速円運動という．

また，例題 4.10 では， $\vec{\alpha} = \omega^2(-x, -y)$  となる．このように，等速円運動する点  $P$  の加速度  $\vec{\alpha}$  の向きは， $P$  から中心に向かう向きである．



練習 4.20 時刻  $t$  における点  $P$  の座標が次の式で与えられるとき， $t = 3$  における点  $P$  の速さ，加速度の大きさを求めよ．

(1)  $x = 2t + 1, y = t^2 - 4t$

(2)  $x = 2 \cos \pi t, y = 2 \sin \pi t$

## 4.2.3 近似式

A  $f(a+h)$  の近似式

関数  $f(x)$  が  $x = a$  で微分可能であるとき、微分係数  $f'(a)$  は

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = f'(a)$$

で定義される。よって、 $h$  が 0 に十分近い値のときは

$$\frac{f(a+h) - f(a)}{h} \doteq f'(a)$$

であると考えられる。すなわち、次のようになる。

$$f(a+h) \doteq f(a) + f'(a)h$$

これは、 $h$  が 0 に十分近い値のとき、 $f(a+h)$  の値を  $h$  の 1 次式で近似した式となっている。

1 次の近似式

$$h \doteq 0 \text{ のとき} \quad f(a+h) \doteq f(a) + f'(a)h$$

上の近似式の意味を、グラフで考えてみよう。

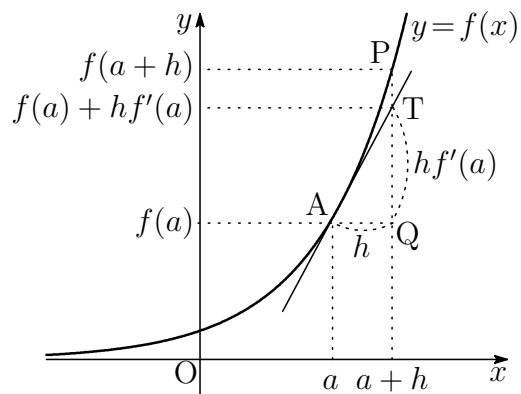
曲線  $y = f(x)$  上の点  $A(a, f(a))$

における接線の方程式は

$$y = f(a) + f'(a)(x - a)$$

と表される。

$h \doteq 0$  のときは、右の図において、点 P の  $y$  座標を点 T の  $y$  座標で近似するということである。



例 4.7  $h \doteq 0$  のとき、 $\sin(a+h)$  の 1 次の近似式

$(\sin x)' = \cos x$  であるから、 $h \doteq 0$  のとき

$$\sin(a+h) \doteq \sin a + h \cos a$$

## 172 第4章 微分法の応用

練習 4.21  $h \doteq 0$  のとき, 次の関数の値について, 1 次の近似式を作れ.

(1)  $\cos(a + h)$

(2)  $\tan(a + h)$

**B**  $x \doteq 0$  のときの近似式

前ページの1次の近似式で, とくに  $a = 0$  のときを考え,  $h$  を  $x$  におき替えると, 次の近似式が得られる.

$x \doteq 0$  のときの1次の近似式

$$x \doteq 0 \text{ のとき} \quad f(x) \doteq f(0) + f'(0)x$$

例題 4.11  $p$  を有理数とするととき, 次の近似式を導け.

$$x \doteq 0 \text{ のとき} \quad (1 + x)^p \doteq 1 + px$$

また, この近似式を用いて,  $\sqrt[3]{1.006}$  の近似値を求めよ.

**【解】**  $f(x) = (1 + x)^p$  について  $f'(x) = p(1 + x)^{p-1}$

よって  $f(0) = 1$ ,  $f'(0) = p$

これらを,  $f(x) \doteq f(0) + f'(0)x$  に代入して

$$x \doteq 0 \text{ のとき} \quad (1 + x)^p \doteq 1 + px$$

また,  $\sqrt[3]{1.006} = (1 + 0.006)^{\frac{1}{3}}$  であるから

$$\sqrt[3]{1.006} \doteq 1 + \frac{1}{3} \times 0.006 = 1.002$$

練習 4.22  $x \doteq 0$  のとき, 次の関数について, 1 次の近似式を作れ.

(1)  $e^x$

(2)  $\log(1+x)$

(3)  $\frac{1}{1+x}$

練習 4.23 1 次の近似式を用いて, 次の数の近似値を求めよ.

(1)  $\sqrt[4]{16.1}$

(2)  $\log 1.01$

(3)  $\frac{1}{0.998}$

## 4.2.4 補充問題

- 4 座標平面上を運動する点  $P$  の, 時刻  $t$  における座標が次の式で与えられるとき, 加速度の大きさを求めよ.

$$x = a(\omega t - \sin \omega t), \quad y = a(1 - \cos \omega t) \quad (a, \omega \text{ は正の定数})$$

- 5 球が毎秒  $8\text{cm}^3$  の割合で体積を増しているとする. 時刻  $t$  におけるこの球の半径, 表面積, 体積を, それぞれ  $r\text{cm}$ ,  $S\text{cm}^2$ ,  $V\text{cm}^3$  とするとき,  $r = 2$  のときの変化率  $\frac{dV}{dt}$ ,  $\frac{dr}{dt}$ ,  $\frac{dS}{dt}$  をそれぞれ求めよ.



**6** 1 次の近似式を用いて, 次の値の近似値を, 小数第 5 位を四捨五入して小数第 4 位まで求めよ. ただし,  $\pi \doteq 3.1416$ ,  $\sqrt{3} \doteq 1.7321$  を用いよ.

(1)  $\sin 31^\circ$

(2)  $\tan 1^\circ$

**【答】**

4  $a\omega^2$

5  $\frac{dV}{dt} = 8 \text{ (cm}^3/\text{秒)}, \frac{dr}{dt} = \frac{1}{2\pi} \text{ (cm/秒)}, \frac{dS}{dt} = 8 \text{ (cm}^2/\text{秒)}$

6 (1) 0.5151 (2) 0.0175

$$\left[ \begin{array}{l} (1) \sin 31^\circ = \sin \left( \frac{\pi}{6} + \frac{\pi}{180} \right) \doteq \sin \frac{\pi}{6} + \frac{\pi}{180} \cos \frac{\pi}{6} \quad (2) f(x) = \tan x \text{ とする} \\ \text{と } f'(x) = \frac{1}{\cos^2 x}, f'(0) = 1, f(0) = 0 \text{ より } \tan x \doteq x \end{array} \right]$$

## 4.3 章末問題

### 4.3.1 章末問題 A

1 次の曲線の, 与えられた点における接線と法線の方程式を求めよ.

(1)  $y = \frac{x-2}{x+2}$ , 点  $(2, 0)$

(2)  $y = \tan x$ , 点  $\left(\frac{\pi}{4}, 1\right)$

**2** 次の関数の増減を調べ、極値を求めよ。

(1)  $y = x^2 \log x$

(2)  $y = |x^3 - 3x|$

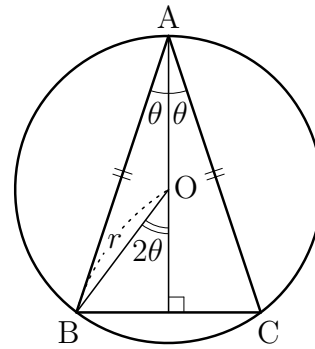
**3** 次の関数のグラフの概形をかけ．

$$(1) y = \frac{(x-1)^2}{x^2+1}$$

$$(2) y = \sin 2x + 2 \cos x \quad (0 \leq x \leq \pi)$$

## 180 第4章 微分法の応用

- 4 円に内接する二等辺三角形の中で、周の長さが最大になるものは正三角形である。このことを、円の半径を  $r$ 、二等辺三角形の頂角の大きさを  $2\theta$  とし、周の長さ  $l$  を  $\theta$  の関数で表すことによって証明せよ。



5  $a$  を定数とする．曲線  $y = \frac{x}{x^2 + a}$  の変曲点の個数を，次の各場合について求めよ．

(1)  $a > 0$

(2)  $a = 0$

(3)  $a < 0$

**6**  $x > 0$  のとき, 次の不等式を証明せよ.

$$(1) \cos x > 1 - \frac{x^2}{2}$$

$$(2) \sin x > x - \frac{x^3}{6}$$



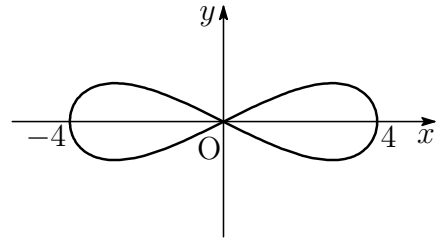
## 4.3.2 章末問題 B

7 曲線  $y = \sqrt{x}$  上の原点以外の任意の点  $P$  における法線が  $x$  軸と交わる点を  $Q$  とし,  $P$  から  $x$  軸に下ろした垂線を  $PR$  とする. このとき, 線分  $QR$  の長さは一定であることを証明せよ.

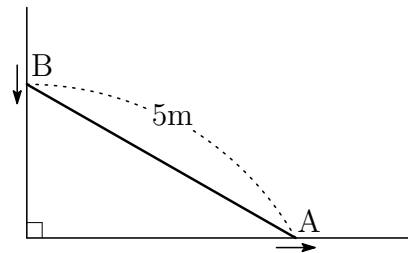
8 2つの曲線  $y = ax^2 + b$ ,  $y = \log x$  が, 点  $A(e, 1)$  を共有し, かつ点  $A$  で共通な接線をもつように, 定数  $a, b$  の値を定めよ.

- 9 体積が一定である直円柱の表面積を最小にするには、高さと底面の半径の比をどのようにすればよいか。
- 10 3次関数  $f(x) = x^3 + 3ax^2 + 3bx + c$  のグラフを  $C$  とし、曲線  $C$  の変曲点を  $A$  とする。曲線  $C$  上に  $A$  以外の任意の点  $P$  をとり、点  $A$  について点  $P$  と対称な点を  $Q$  とすれば、 $Q$  も曲線  $C$  上にあることを示せ。

- 11 座標平面上を運動する点  $P$  の時刻  $t$  における座標が,  $x = 4 \cos t, y = \sin 2t$  で与えられるとき,  $0 \leq t \leq 2\pi$  における点  $P$  の速さの最大値と最小値を求めよ.



- 12 地面に垂直な壁に長さ 5m の棒を立てかけ, この棒の下端  $A$  を, 地面上を毎秒 0.3m の速さで壁から垂直に遠ざける. 棒の下端  $A$  が壁から 4m 離れたときに, 棒の上端  $B$  が壁面上を動く速さを求めよ.



ヒント

9 体積を定数  $k$  , 底面の半径を変数  $x$  として, 表面積を  $x$  の関数で表す.

12 点 A を  $x$  軸上, 点 B を  $y$  軸上にとり,  $OA = x$  ,  $OB = y$  とおくと,

$$\frac{dx}{dt} = 0.3$$

【答】

1 (1)  $y = \frac{1}{4}x - \frac{1}{2}$  ,  $y = -4x + 8$  (2)  $y = 2x - \frac{\pi}{2} + 1$  ,  $y = -\frac{1}{2}x + \frac{\pi}{8} + 1$

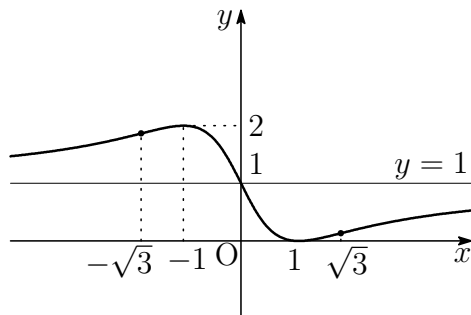
2 (1)  $x = \frac{1}{\sqrt{e}}$  で極小値  $-\frac{1}{2e}$

(2)  $x = -\sqrt{3}$  ,  $0$  ,  $\sqrt{3}$  で極小値  $0$  ,  $x = -1$  ,  $1$  で極大値  $2$

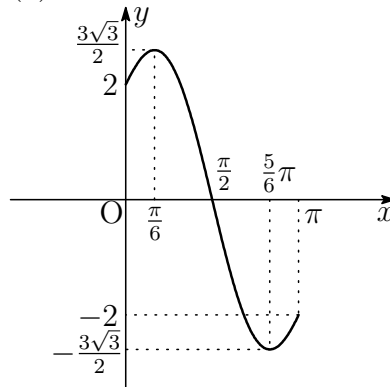
3 [ (1)  $y' = \frac{2(x^2 - 1)}{(x^2 + 1)^2}$  ,  $y'' = -\frac{4x(x^2 - 3)}{(x^2 + 1)^3}$  漸近線は直線  $y = 1$

(2)  $y' = -2(2 \sin x - 1)(\sin x + 1)$  ,  $y'' = -2 \cos x(4 \sin x + 1)$  ]

(1)



(2)



4 [ 図において  $AB = 2r \cos \theta$  ,  $BC = 2r \sin 2\theta$  であるから

$$l = 4r \cos \theta + 2r \sin 2\theta , \frac{dl}{d\theta} = -4r(2 \sin \theta - 1)(\sin \theta + 1)$$

5 (1) 3個 (2) 0個 (3) 1個  $\left[ y'' = \frac{2x(x^2 - 3a)}{(x^2 + a)^3} \right]$

- 6  $\left[ \begin{array}{l} (1) f(x) = \cos x - \left(1 - \frac{x^2}{2}\right) \text{ とすると, } x > 0 \text{ のとき } f'(x) > 0, f(0) = 0 \\ (2) g(x) = \sin x - \left(x - \frac{x^3}{6}\right) \text{ とすると,} \\ (1) \text{ の不等式より } g'(x) > 0, g(0) = 0 \end{array} \right]$

- 7 [ 点 P の  $x$  座標を  $t$  とすると, 法線の方程式は  $y = -2\sqrt{t}x + (2t + 1)\sqrt{t}$  ]

8  $a = \frac{1}{2e^2}, b = \frac{1}{2}$

[  $f(x) = ax^2 + b, g(x) = \log x$  とすると  $f(e) = 1, f'(e) = g'(e)$  ]

- 9 2 : 1 [ 底面の半径が  $x$  のときの表面積を  $S(x)$  とする .

高さを  $h$ , 体積を  $k$  とおくと  $k = \pi x^2 h, S(x) = 2\pi x^2 + 2\pi x h$

$S'(x) = \frac{2(2\pi x^3 - k)}{x^2}$   $S(x)$  は  $x = \sqrt[3]{\frac{k}{2\pi}}$  で最小となる ]

- 10 [ A の座標は  $(-a, 2a^3 - 3ab + c)$ , A が原点に重なるように曲線  $C$  を平行移動させた式を  $y = g(x)$  とすると  $g(x) = f(x - a) - (2a^3 - 3ab + c) = x^3 + 3(b - a^2)x$  よって,  $g(-x) = -g(x)$  が成り立つから, 移動後の曲線は原点について対称 ]

- 11 最大値  $2\sqrt{5}$ , 最小値 2 [ 速さは  $\sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} = \sqrt{(-4\sin t)^2 + (2\cos 2t)^2} = \sqrt{4\{4\sin^2 t + (1 - 2\sin^2 t)^2\}}$  ]

- 12 0.4m/秒 [ 座標平面上で, 点 A を  $x$  軸上, 点 B を  $y$  軸上にとり,  $OA = x,$   
 $OB = y$  とすると  $x^2 + y^2 = 5^2$  両辺を  $t$  で微分すると  $x\frac{dx}{dt} + y\frac{dy}{dt} = 0$   
 これに,  $\frac{dx}{dt} = 0.3, x = 4, y = 3$  を代入すると  $\frac{dy}{dt} = -0.4$  ]