

各問題の解答は、解答用紙の同じ問題番号のついた枠内に記入すること。

枠外および問題番号と異なる番号のところに書かれた解答は、採点の対象にはならない。

〔1〕

次の文章中の  に適する式または数値を、解答用紙の同じ記号のついた  の中に記入せよ。途中の計算を書く必要はない。

(1)  $m$  を実数とするとき、2つの2次方程式

$$2x^2 + 8x + 2m = 0 \quad \dots \quad ①$$

$$x^2 + mx + 2m - 4 = 0 \quad \dots \quad ②$$

が共通の解をもつのは、 $m = \boxed{\text{ア}}$  または  $m = \boxed{\text{イ}}$  のときである。ただし、 $\boxed{\text{ア}} > \boxed{\text{イ}}$  とする。 $m = \boxed{\text{ア}}$  のとき、①と②の共通の解は  $x = \boxed{\text{ウ}}$  であり、 $m = \boxed{\text{イ}}$  のとき、①と②の共通の解は  $x = \boxed{\text{エ}}$  である。

(2) 座標平面上に点Pがある。サイコロを投げて、偶数の目がでたらPはx軸の正の方向に1動き、1または5の目がでたらy軸の正の方向に1動き、3の目がでたときには動かないとする。最初Pが原点にあったとする。サイコロを5回投げた後、Pが座標(4,1)にある確率は 、(3,1)にある確率は 、(2,1)にある確率は  である。また、nを3以上の自然数とし、サイコロをn回投げた後、Pが(n-3,1)にある確率は  である。

〔2〕

次の文章中の  に適する式または数値を、解答用紙の同じ記号のついた  の中に記入せよ。途中の計算を書く必要はない。

(1)  $k$  は実数とする。xy 平面において直線

$$y = -x + 1 \quad \cdots \quad ①$$

が放物線

$$y = -x^2 + k \quad \cdots \quad ②$$

に接するとする。このとき  $k$  の値は  ア  である。また、放物線 ② と直線 ① が共有点をもたないような  $k$  の値の範囲は  イ  である。放物線 ② 上の点  $P(a, -a^2 + k)$  から直線 ① までの距離  $d$  は  $d = \boxed{\text{ウ}}$  で表される。 $k$  が  イ  の範囲にあるとき、放物線 ② 上の点  $P(a, -a^2 + k)$  から直線 ① までの距離  $d$  が最小になるのは  $a = \boxed{\text{エ}}$  のときで、そのときの距離  $d$  の値は  オ  である。

(2) 数列  $\{a_n\}$  において初項  $a_1$  から第  $n$  項  $a_n$  までの和を  $S_n$  とする。このとき

$$S_n = 2a_n + 5n - 12 \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$$

が成り立っているとする。数列の初項  $a_1$  は  $S_1$  と一致することを使うと、 $a_1$  の値は  カ  であることがわかる。第  $n$  項  $a_n$  を  $a_{n-1}$  で表すと  $a_n = \boxed{\text{キ}} (n = 2, 3, 4, \dots)$  となるので、 $a_n$ 、 $S_n$  をそれぞれ  $n$  の式で表すと  $a_n = \boxed{\text{ク}}$ 、 $S_n = \boxed{\text{ケ}}$  となる。

〔3〕

$xy$  平面において、2つの放物線  $y = x^2$  と  $y = 2x^2 - 3x + 2$  の2つの共有点のうち  $x$  座標が小さい方を A、大きい方を B とする。次の問いに答えよ。

- (1) 点 A, 点 B の座標を求めよ。
- (2) 2つの放物線と直線  $x = \sqrt{3}$  で囲まれ、 $x \leq \sqrt{3}$  の範囲にある部分の面積を求めよ。
- (3) 放物線  $y = x^2$  上の点  $(p, p^2)$  における放物線  $y = x^2$  の接線の方程式と、放物線  $y = 2x^2 - 3x + 2$  上の点  $(q, 2q^2 - 3q + 2)$  における放物線  $y = 2x^2 - 3x + 2$  の接線の方程式を求めよ。
- (4) 上の(3)において、2つの接線が一致し、 $p$  が点 A の  $x$  座標より小さいとする。 $p$  の値を求めよ。