

解答用紙A(マークシート)の記入に関する注意事項

1. 問題の [1] から [3] の解答は、解答用紙A(マークシート)の解答欄にマークしてください。

[例]

(11)	(12)
------	------

 と表示のある問いに対して、「34」と解答する場合は、右の例のように解答欄(11)の ③ と解答欄(12)の ④ にマークしてください。

なお、解答欄にある \ominus はマイナスの符号-を意味します。

(11)	(12)
①	①
②	②
●	③
④	●
⑤	⑤
⑥	⑥
⑦	⑦
⑧	⑧
⑨	⑨
⊖	⊖

2. 解答欄(1), (2), … の一つ一つは、それぞれ0から9までの数字、またはマイナスの符号-のいずれか一つに対応します。それらを(1), (2), … で示された解答欄にマークしてください。

下の例のように、数字は右によせて表示し、マイナスの符号-は左端に置いてください。空のマスがあれば0を補ってください。解答が分数のときは、分母を正で、約分しきった形で解答してください。

[例]

$$3 \rightarrow \begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 3 \\ \hline \end{array}$$

$$0 \rightarrow \begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 0 \\ \hline \end{array}$$

$$3 \rightarrow \frac{3}{1} \rightarrow \frac{\begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 3 \\ \hline \end{array}}{\begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 1 \\ \hline \end{array}}$$

$$-x \rightarrow (-1)x \rightarrow \begin{array}{|c|c|} \hline - & 1 \\ \hline \end{array} x$$

$$-\frac{4}{6} \rightarrow \frac{-2}{3} \rightarrow \frac{\begin{array}{|c|c|} \hline - & 2 \\ \hline \end{array}}{\begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 3 \\ \hline \end{array}}$$

[1] a, b を実数の定数とする. x の 2 次関数 $f(x)$ を

$$f(x) = x^2 + ax + b$$

で定め,

$$F(x) = \int_0^x f(t) dt$$

とおく.

(1) 関数 $F(x)$ は極値をとらないとする. $b \leq \frac{1}{4}$ のとき, a のとりうる値の範囲は

$\boxed{(1)} \boxed{(2)} \leq a \leq \boxed{(3)} \boxed{(4)}$ である. このときの $f(x)$ に対し, $F(1)$ のとりう

る値の最小値は $\frac{\boxed{(5)} \boxed{(6)}}{\boxed{(7)} \boxed{(8)}}$ であり, 最大値は $\frac{\boxed{(9)} \boxed{(10)}}{\boxed{(11)} \boxed{(12)}}$ となる.

(2) 関数 $F(x)$ は $x = \alpha$ で極大になり, $x = \beta$ で極小になるとする. $0 < \beta - \alpha \leq \frac{1}{3}$ が成り立つような $f(x)$ のうち, b が最小になるものは

$$f(x) = x^2 + \boxed{(13)} x + \frac{\boxed{(14)} \boxed{(15)}}{\boxed{(16)} \boxed{(17)}}$$

である.

[2] 三角形 OAB の重心を C とすると、ベクトル \vec{OC} は

$$\vec{OC} = \frac{\boxed{(18)}}{\boxed{(19)}} \vec{OA} + \frac{\boxed{(20)}}{\boxed{(21)}} \vec{OB}$$

と表される。線分 OC の中点を D、辺 OA の中点を E とする。直線 AD と直線 BE の交点を F とする。このとき \vec{OF} は

$$\vec{OF} = \frac{\boxed{(22)}}{\boxed{(23)}} \vec{OA} + \frac{\boxed{(24)}}{\boxed{(25)}} \vec{OB}$$

と表される。

さらに、辺 OB の中点を G、直線 BD と直線 AG の交点を H とする。線分 AB と線分 FH の長さの比は

$$\frac{FH}{AB} = \frac{\boxed{(26)}}{\boxed{(27)}}$$

となる。三角形 OAB の面積を S_1 、三角形 OFH の面積を S_2 とすると、

$$\frac{S_2}{S_1} = \frac{\boxed{(28)} \boxed{(29)}}{\boxed{(30)} \boxed{(31)}}$$

となる。

[3] 1から4までの数字がひとつずつ書かれたカードが、各3枚ずつ合計12枚ある。

(1) この12枚から3枚のカードを取り出して並べ、3桁の整数を作る。このようにして得られる整数は全部で

(32)	(33)	(34)
------	------	------

 通りある。

(2) この12枚から5枚のカードを取り出して並べ、5桁の整数を作る。このようにして得られる整数は全部で

(35)	(36)	(37)
------	------	------

 通りある。

(3) この12枚のカードを箱に入れてよくかき混ぜ、そこから1枚を取り出し、書かれている数字を記録してからカードを箱に戻す。この操作を5回繰り返して得

られる5個の数字の中に1がちょうど2個含まれる確率は $\frac{\begin{array}{|c|c|c|} \hline (38) & (39) & (40) \\ \hline \end{array}}{\begin{array}{|c|c|c|} \hline (41) & (42) & (43) \\ \hline \end{array}}$ で

ある。また、このようにして得られる5個の数字を記録した順に並べて得られる5桁の整数は全部で

(44)	(45)	(46)	(47)
------	------	------	------

 通りあり、そのうち5個の数字の

中に1がちょうど2個含まれる整数は

(48)	(49)	(50)	(51)
------	------	------	------

 通りある。

[4] 以下の条件をみたす実数 x の値の範囲をそれぞれ求めよ.

(1) $x^2 + xy + y^2 = 1$ をみたす実数 y が存在する.

(2) $x^2 + xy + y^2 = 1$ をみたす正の実数 y が存在しない.

(3) すべての実数 y に対して $x^2 + xy + y^2 > x + y$ が成り立つ.

[5] 数列 $\{a_n\}$, $\{b_n\}$ を

$$a_n = n 3^n {}_{100}C_n \quad (n = 1, 2, \dots, 100)$$

$$b_n = n^2 2^n {}_{100}C_n \quad (n = 1, 2, \dots, 100)$$

によって定める. ただし, ${}_{100}C_n$ は異なる 100 個のものから n 個取り出す組み合わせの総数を表す.

- (1) $\frac{a_{n+1}}{a_n}$ ($n = 1, 2, \dots, 99$) を n のなるべく簡単な式で表せ.
- (2) a_n が最大になるような n をすべて求めよ.
- (3) $\frac{b_{n+1}}{b_n}$ ($n = 1, 2, \dots, 99$) を n のなるべく簡単な式で表せ.
- (4) b_n が最大になるような n をすべて求めよ.

[6] 実数全体を定義域とする関数 $f(x)$ を

$$f(x) = 3 \int_{x-1}^x (t + |t|)(t + |t| - 1) dt$$

によって定める.

- (1) $f(x)$ を x の値について場合分けをして, x の多項式で表せ.
- (2) 座標平面上に $y = f(x)$ のグラフをかけ.
- (3) x がすべての実数を動くときの $f(x)$ の最小値を求めよ.